Основной файл, который зачитывается Arduino.

1 байт – размер структуры данных экрана

2 байта – ширина экрана

2 байта – высота экрана

2 байта – цвет фона

2 байта – цвет текста

1 байт – количество текстовых констант

1 байт – количество активных элементов

2 байта – размер данных

1 байт – тип элемента

1 байт – ID элемента

2 байта – положение Х

2 байта – положение Y

1 байт – длина элемента

1 байт – высота элемента

2 байта – цвет фона

2 байта – цвет текста

1 байт – кол-во символов в надписи

N байт – массив символов надписи (пока только латинские)

Типы элементов:

1. Кнопка – реагирует на нажатие, но не фиксирует на себе фокус. Инфу о нажатии предоставляет вовне.
2. Поле ввода – реагирует на нажатие получением фокуса.
3. Текстовая метка – на нажатия не реагирует, просто статическая надпись.
4. Галка – на нажатие реагирует переключением состояния true/false

Файл имен элементов

1 байт – тип элемента

1 байт – ID элемента

1 байт – кол-во символов в имени элемента

N байт – имя элемента